

Wyzwanie Krasnala

WYZWANIE
KRASNALA



Wrocławskie krasnale to nie tylko urocze figurki rozsiane po całym mieście, nie tylko symbol i upamiętnienie ruchu znanego jako Pomarańczowa Alternatywa z lat 80-tych. To również Tajne Stowarzyszenie Krasnali założone przez kilku skrzatów-aktywistów, by strzec historii, legend i kultury Wrocławia. Krasnale są naprawdę świetne w utrzymywaniu tajemnic, więc być może nic jeszcze nie słyszeliście o tej organizacji 😊.


A pewien młody i ambitny krasnal właśnie otrzymał zaproszenie na spotkanie rekrutacyjne do Tajnego Stowarzyszenia Krasnali i będzie zaszczycony dołączeniem do tak elitarnego grona. Ale to nie będzie prosta rozmowa kwalifikacyjna!



Kierownik Rekrutacji Stowarzyszenia - Zagadnik, zaprojektował grę pełną łamigłówek i wyzwań, aby sprawdzić, czy zarówno krasnal-rekrut, jak i jego sponsorzy (czyli Wy!) potraficie wykazać się pracą zespołową, kreatywnym rozwiązywaniem problemów, silną wolą oraz znajomością kultury i historii Wrocławia (zwłaszcza legend), które są tak ważne dla członków Stowarzyszenia.

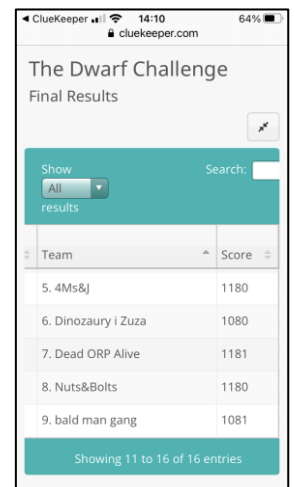
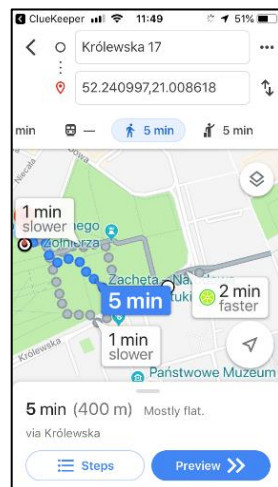
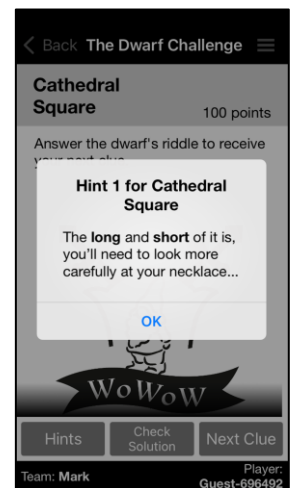
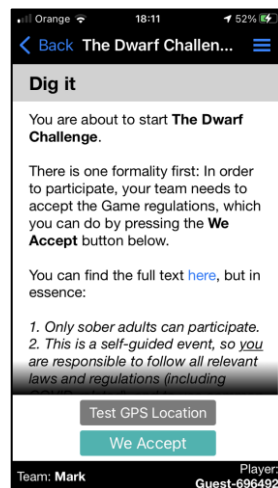
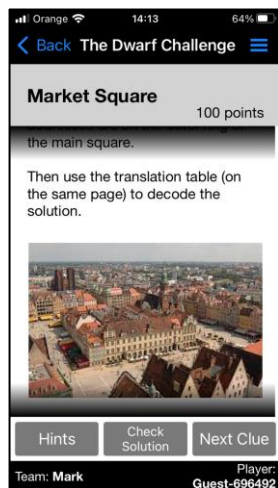
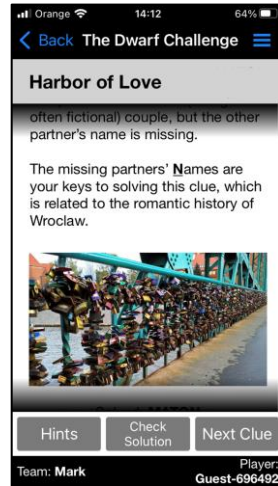
Gra rozpocznie się na placu Nowy Targ, uczestnicy przejdą przez Ostrów Tumski, dzielnicę uniwersytecką i skończą wypełnianie wyzwań na Starym Mieście.

Gracze otrzymają szkolenie oraz materiały od członków Tajnego Stowarzyszenia (w tym również od samego Zagadnika) w kilku miejscach na trasie.

Całe wydarzenie jest wspierane przez dedykowaną, spersonalizowaną aplikację mobilną  CLUEKEEPER, która zastępuje tradycyjne podejście oparte na papierowej mapie. Gracze skierowani są do określonych lokalizacji za pomocą GPS, a niektóre wskazówki mogą być otwarte dopiero po dotarciu do konkretnych miejsc. Możliwe jest również zarządzanie czasem gry i jej dynamiką poprzez wcześniejsze udostępnienie wolniejszym zespołom lokalizacji. Dzięki aplikacji gracze uzyskują dostęp online do punktacji i tabeli wyników wszystkich zespołów w czasie rzeczywistym. Uczestnicy na bieżąco kontrolują wyniki, co wzmaga tempo gry i zaangażowanie w rywalizację.

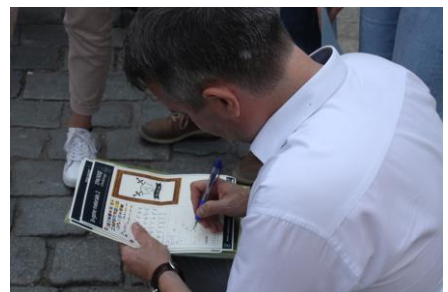
- Czas trwania: około 3 godzin (4,5 km marszu)
- Od 30 uczestników
- Z prowadzącymi i animatorami na miejscu lub „samograj” (nadzorowany zdalnie)
- Języki: polski, angielski





Galeria

WYZWANIE
KRASNALA



Imprezart Mark Westin

mark@imprez.art

+48 601 900 025

